



COSMIC IT SCHOOL
コスミックITスクール

Cosmic Hackathon2022

Rule & Infomation

1. 基本情報

1.1 Cosmic Hackathonについて

Hackathon(ハッカソン)とはエンジニアが一つのテーマをもとに集中的に成果物を制作し、評価しあうイベントです。自身でプログラムを制作し評価を受けることで、プログラムを作る楽しさと価値を感じてもらうことを趣旨としています。

1.2 大会の特徴と参加メリット

Cosmic Hackathonの特徴は以下のとおりです。

- ・制作にあたり1泊して昼夜問わずプログラミング制作を行う
- ・年齢やレベルに応じた複数のカテゴリ用意
- ・カテゴリに応じていればどのような言語でも参加が可能
- ・集中的にプログラミングに取り組むことにより大幅なレベルアップが期待できる
- ・大会期間中は複数の講師が多角的にアドバイスを行う
- ・発表を行うことで発信力を養う
- ・たくさんの作品に触れ、プログラミングの幅を広げる

1.3 大会日程

大会日程は以下のとおりです。

- ①ヨセン会: 7/30(土)
- ②本選選手登録: 08/15 12:00~08/31 12:00
- ③オープニングセレモニー & 2021AWARD: 9/19(月 / 祝) 09:00~10:00
- ④プログラミング制作期間(自宅): 9/19~9/22(5日間)
- ⑤コスミックITスクール大通教室で本選大会に参加: 9/22(金 / 祝)・9/23(土)
- ⑥プレゼンテーション: 9/24(日) 13:00~17:00
- ⑦クロー징セレモニー&2022AWARD: 9/24(日)18:00~19:00
- ⑧詳細結果発表: 9/26 12:00

Cosmic Hackathon 2022 schedule



TIME	7/30(SAT)	9/19(HOL)	9/23(HOL)	9/24(SAT)	9/25(SUN)	MEMO
09:00		オープニング セレモニー & 2021 AWARD	リモート	BREAKFAST		
09:30	ヨセン会		1ST DAY	2ND DAY		
13:00	・ヨセン会10 ・ヨセン会14 ・ヨセン会18				PRESENTATION!!	
18:00			SLEEPOVER		クロージング セレモニー & 2022 AWARD	

1.4 料金

【ヨセン会】

2,200円(税込)

- ・3時間の制作フォロー
- ・選手5名につき1名のメンター

※時間枠によってテーマが異なるので複数の参加も可能です。

- ・料金は現金でご持参ください。

【本選大会】

15,400円(税込)

- ・2日間の制作フォロー
- ・発表会参加
- ・お食事(1日目夕食、2日目朝食・昼食)を含みます。

2. 詳細案内

2.1 ヨセン会

Cosmic Hackathon 2022 ヨセン会

ヨセン会10	ヨセン会14	ヨセン会18	MEMO
09:30 OPEN 09:45 SIT 10:00 START 13:00 FIN メインテーマ：シークレット タイムテーマ：Art	13:30 OPEN 13:45 SIT 14:00 START 17:00 FIN メインテーマ：シークレット タイムテーマ：アルゴリズム	17:30 OPEN 17:45 SIT 18:00 START 21:00 FIN メインテーマ：シークレット タイムテーマ：GAME	時間によって、 課題のテーマが 変わりますので、 ご注意ください!

①概要

・2021年大会でシード権を獲得している選手以外はヨセン会からご参加ください。

②時間枠について

- ・ヨセン会は3つの時間枠の中から好きな枠をお選びください。(各時間枠:25名限定)
- ・ヨセン会の時間枠は10:00～13:00、14:00～17:00、18:00～21:00の3時間枠です。
- ・時間枠によって提出物が異なりますのでご注意ください。(メインテーマは同じ)
- ・ヨセン会の参加登録は07/15 12:00～07/29 12:00にこちらから行ってください。

③課題テーマ

- ・課題はメインテーマとタイムテーマによって決まります。
- ・メインテーマはヨセン会当日に発表されます。
- ・タイムテーマは前項の通り、時間枠によって異なります。ただし、後述のカテゴリE(ロボットノーマル)はその限りではありません。
 - ❖ ヨセン会10:メインテーマに沿ったアート作品の提出を求めます。
 - ❖ ヨセン会14:メインテーマに沿ったアルゴリズム作品またはソフトウェア作品の提出を求めます。
 - ❖ ヨセン会18:メインテーマに沿ったゲーム作品の提出を求めます。

④ヨセン参加カテゴリ

・ヨセン会通過者は下記のカテゴリのいずれかに登録されます。

- A. 言語エキスパート
- B. 言語ノーマル
- C. Scratchエキスパート
- D. Scratchノーマル
- E. ロボットノーマル

・カテゴリ別に使用する環境は以下に制限します。

A・B: プログラミング言語(高級言語に限り)のいずれかの使用または複数の使用

C・D: Scratch3の使用

E: EV3 Classroom LEGO® Educationまたはレゴ® エデュケーション SPIKE™ アプリ

※Eについては事前に指定されたロボットをご自宅で組み立てのうえ持参し、競技時にプログラミングを施して頂きます。

・各カテゴリに登録される基準は以下のとおりです。

【Cosmic IT School 在籍中の方】

- A. Cosmic Hackathonに言語カテゴリで参加経験がある言語コースに所属する生徒
- B. 言語クラスに所属しているが、Cosmic Hackathonに参加したことがない生徒
- C. SC上級または中級に所属してから1年以上が経過している生徒
- D. SC初級に在籍している生徒
- E. RAIに所属している生徒

【Cosmic IT Schoolに在籍されていない方】

- A. プログラミング言語(いずれかの高級言語)の深い理解があり、オリジナルの作品を制作してことがある10歳～18歳までの学生
- B. プログラミング言語(いずれかの高級言語)のある程度の理解がある10歳から18歳までの学生
- C. プログラミング言語Scratchの利用が可能かつ、複数のオリジナル作品の制作経験がある8歳から15歳までの学生
- D. プログラミング言語Scratchの利用が可能かつ、オリジナル作品の制作経験がある8歳から15歳までの学生
- E. LEGO® Education EV3またはLEGO® Education SPIKEを所有しているロボットプログラミングが可能な8歳から15歳までの学生

⑤ヨセン会競技ルール

- ・制作時間は3時間です。
- ・開始30分前からご入室頂けます。
- ・開始15分前にはご着席ください。ルールの発表を行います。
- ・チーム戦ではなく個人競技です。
- ・メインテーマはヨセン会当日に発表されます。
- ・タイムテーマは各時間枠によって異なります。
- ・休憩は自由に取れます。

・カテゴリ別に使用する開発環境は以下に制限します。

A・B: プログラミング言語(高級言語に限り)のいずれかの使用または複数の使用

C・D: Scratch3の使用

E: EV3 Classroom LEGO® Educationまたはレゴ® エデュケーション SPIKE™ アプリ

・カテゴリ別の求める提出物

- A. GUIベースで確認できる成果物
- B. GUIベースまたはCUIベース(コード)で確認できる成果物
- C. Scratchで制作できる論理的なアルゴリズムが確認できる成果物
- D. Scratchで制作したプログラム
- E. 与えられた問題を解決できるロボットプログラム

・以下の内容を履行した場合、未評価のうえ失格となります。

- I. 提出物がメインテーマに沿った内容でない場合
- II. 提出物がタイムテーマに沿った内容でない場合
- III. 他選手の妨害を行った場合
- IV. 他サイトからのコピーや転用があった場合(参考は可)
- V. 自身で制作の既存のプログラムの使いまわしがあった場合
- VI. 制作時間終了後速やかに作品の提出がなされない場合
- VII. カテゴリ別に設けられた開発環境以外を使用した場合
- VIII. 1時間以上の遅刻があった場合
- IX. 選手が失格に相当する行為を行ったと審判が判定した場合

⑥評価方法

・評価は絶対評価とします。

・下記の4つの視点で評価し各項目5点、合計点は20点です。

- 1. テーマに沿った内容になっているか
- 2. オリジナリティがあり、楽しさまたは驚きのある作品になっているか
- 3. 可読性が高く、アルゴリズムが適切であるか
- 4. 集中してプロジェクト制作に臨んでいるか

⑦持ち物について

・PC(貸出を希望の場合はお知らせください。)

・PCに接続する各種備品(マウスや充電ケーブル等)

・筆記用具

・ドリンク

・参加費(2,200円)

⑧ヨセン会のご予約方法

・[コチラ](#)のフォームからご予約ください。

<https://forms.gle/V2aLMJiFiAu8wdm16>

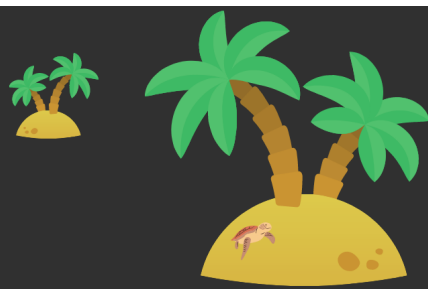
⑨ヨセン会通過者について

・ヨセン会通過者は08/1 17:00に発表されます。

・本選出場権を得たヨセン会通過者は本選出場登録にお進みください。

2.2 本選大会(7/31 更新予定)

Cosmi Hackathon 2022 FINAL



1ST DAY

09:30 OPEN
10:00 SIT&KICK OFF
13:00 LUNCH 
14:00 PROGRAMMING
16:00 FREE TIME
19:00 DINNER 
19:30 SHOWER TIME
20:00 FREE TIME

SOME PEOPLE
DON'T SLEEP...

2ND DAY

09:00 BREAKFAST 
10:00 START
13:00 LUNCH
14:00 PROGRAMMING
16:00 FREE TIME
19:00 FINISHED !!
19:30
TIME TO GO HOME!!



LAST DAY

12:30 OPEN 
13:00 PRESENTATION
18:00 AWARD



MEMO

①概要

- ・ヨセン会通過者ならびにシード権獲得選手が参加可能な本選大会です。
- ・本選の選手登録期間は08/15 12:00から08/31 12:00です。

②オープニングセレモニー&2021AWARD:9/19(月 / 祝) 09:00~10:00

- ・リモートで本選テーマを発表します。(大通教室での参加はできません。)
- ・ご都合が悪い場合は欠席も可能です。
- ・2021年大会最優秀賞者にトロフィーを贈呈します。

③プログラミング制作期間(自宅):9/19~9/22(5日間)

- ・ご自宅でテーマに沿った作品の制作を進めます。

⑤コズミックITスクール大通教室で本選大会に参加:9/22(金 / 祝)・9/23(土)

- ・講師のアドバイスを受けながら制作を進めます。
- ・22日から23日は1泊となり、解散は19時を予定しております。

⑥プレゼンテーション:9/24(日) 13:00~17:00

- ・自身の作品を発表してもらいます。

⑦クロージングセレモニー&2022AWARD:9/24(日)18:00~19:00